Kurzanleitung Schullogin und Videokonferenz







Schullogin wird vom Sächsischen Staatsministerium für Kultus für Schüler:innen und Lehrer:innen in Sachsen bereitgestellt.



Anmelden bei Schullogin

Um Schullogin nutzen zu können, benötigt ihr die Zugangsdaten von Björn, er leitet die Anfragen gesammelt an unsere Kontaktperson bei Schullogin.

Wenn ihr eure Zugangsdaten erhalten habt, dann geht auf die Website www.schullogin.de Und gebt eure Benutzerdaten ein.

Hinweis, bei der ersten Anmeldung müsst ihr euch ein neues Passwort vergeben.

SCHUL
Passwort LOGIN
Aktuelles Schnellstart Weitere Informationen Kontakt Datenschutz Impressum

Startseite Schullogin

Wenn ihr euch erfolgreich angemeldet habt, dann begrüßt euch die Übersicht von Schullogin.

Für das erstellen von Videokonferenz Räumen klickt ihr auf das Kamera Symbol mit der Unterschrift Videokonferenz.

Ihr könnt auch eure Lernsax Anmeldedaten hinterlegen und mit zwei Klicks euch zu Lernsax verbinden lassen.

						Dienste	6r3j5vb B
Dienst	te						
Nachrichten	Dateiablage	beta Videokonferenz	beta LernSax	OPAL Schule	Moodle	beta MeSax -	
EtherDad	Schulhomena	Schulportal	extern			Weuldulek	

Datenschutz Videokonferenz

Videokonferenz

Informationen zum Datenschutz

Videokonferenzen tätigen.

F

Daten, die an Videokonferenz übertragen werden sollen:

Rolle	teacher
Benutzername	6r3j5vb
Name	Björn Kiesling
Primäre E-Mailadresse	6r3j5vb@schullogin.de

Wenn ihr auf Videokonferenz klickt erscheint im Anschluss ein Fenster in welchem Ihr seht welche Daten übertragen werden. Dieses könnt ihr mit "BESTÄTIGEN" quittieren um fortzufahren

Übersicht Videokonferenz



Im ersten Schritt müssen wir einen neuen Raum anlegen, dazu gehen wir auf "Raum erstellen"

Raum erstellen

Nun legen wir einen Namen fest für den Raum Optional kann durch Klicken auf die Würfel ein zufälliges Passwort erstellt werden.



Neuen Raum erstellen

Sie können den Raum jederzeit wieder löschen.

Starten der Konferenz und Link Teilen

Durch Klick auf den jeweiligen Raum kann zwischen den Räumen gewechselt werden. (Ausgewählter Raum ist hervorgehoben und der Name steht oben Links)

Zum Starten der Webkonferenz auf "Starten" klicken.

Um Teilnehmer einzuladen den Link kopieren und zum Beispiel per Lernsax den Schülern oder Kollegen/innen schicken. Diese können dann per Browser teilnehmen



Raum beitreten

Hat man nun die Konferenz gestartet betritt man automatisch den Raum, die erste Abfrage ist ob man "Mit Mikrofon" beitreten möchte oder "Nur zuhören" möchte dem entsprechend auf das gewünschte Symbol klicken



Mikrofon Prüfung

Im nächsten Schritt wird das Mikrofon getestet mit Hilfe eines Echotests. Folgt den Anweisung auf dem Bildschirm und wählt dementsprechend das Symbol aus.



Die Konferenzoberfläche

1. Nach dem ersten Starten der Konferenz erscheint die Oberfläche: Links (1.1) ein Überblick über offenen Chats, geteilte Notizen und Teilnehmer, die gerade online sind. Rechts (1.3) das geteilte Bild inklusive vieler Werkzeuge und dazwischen (1.2) das Chatfenster für den öffentlichen Chat.



Optionen



Links lassen sich geteilte Notizen ansehen, durch einen klick auf den eigen Namen können Status gesendet werden. Als Moderator hat man noch die Option Chats zu einem bestimmten Teilnehmer zu starten, zum Präsentator oder Moderator zu befördern oder eben zu entfernen.

Mit einem klick auf das Zahnrad können sogenannte Breakout Räume erstellt werden, bedeutet es können zeitlich begrenzte Räume erstellt werden und Teilnehmer zugeordnet werden (Für Gruppenarbeit zum Beispiel)

Über das Zahnrad lassen sich auch allgemeine Einstellungen für diesen Raum einstellen.

Nachricht senden an Öffentlicher Chat

Optionen

ĸ۵

Über den Kreis mit dem weißen Plus lassen sich Umfragen starten Präsentationen hochladen oder externe Videos per URL teilen

Achtung: hochgeladene Präsentationen haben keine Übergänge, Effekte, etc.

Herzlich Willkommen

Pantera

zum Webkonferenzsystem BigBlueButton

ر ک ا

Ŵ

~



Mitte Rechts befinden sich Werkzeuge für die Zusammenarbeit, Schreiben, Malen, auswählen etc.

Einwählen

Die Einwahl in einen Raum kann mit ziemlich jeden Endgerät mit Internetzugang ohne App oder ähnlichem Realisiert werden. Zusätzlich können Teilnehmer ohne Internet oder Internetfähigen Gerät an der Konferenz mit einem Telefon per Audio teilnehmen. Dazu die im gestarteten Raum im Chat stehende Telefonnummer wählen (ändert sich bei jedem Raum) am Telefon wird man aufgefordert die Pin ein zugeben. Anschließend ist man per Telefon der Konferenz beigetreten. Über die Taste "O" kann sich der Teilnehmer stumm oder aktiv schalten



Testen



Bitte führt zuerst einen Test vor der eigentlichen Konferenz durch, um festzustellen ob alle vorgenommenen Einstellungen problemlos funktionieren.